

COMMUNE DE VELLERON



**Arrêté portant limitation de vitesse à 30 Km/heure**

**Dans divers points du village**

**Le maire de la commune de Velleron (Vaucluse)**

VU le code général des collectivités territoriales et notamment les articles L 2213-1 et suivants

VU le code de la route et notamment les articles R 110-1, R 110-2, R 411-5, R 411-8, R 411-25 et R 413-1,

VU l'instruction interministérielle sur la signalisation routière (livre I - quatrième partie - signalisation de prescription) approuvée par l'arrêté interministériel modifié du 7 juin 1977,

**Considérant** « motiver la raison de la décision », la vitesse de tous les véhicules doit être limitée à **30 km/heure**,

**ARRÊTÉ :**

**ARTICLE 1<sup>er</sup> :**

La vitesse de tous les véhicules circulant sur :

- **Boulevard Joseph Liotier**
- **Rue de Monteux**
- **Rue Plantade**
- **Boulevard Fernand Maillan**
- **Avenue du Général de Gaulle**
- **Boulevard du Midi**
- **Boulevard du Barry**
- **Chemin des Nesquières**

est limitée à **30 km / heure**,

**ARTICLE 2 :**

La signalisation réglementaire conforme aux dispositions de l'instruction interministérielle - quatrième partie - signalisation de prescription - sera mise en place à la charge de la commune de VELLERON (Vaucluse).

**ARTICLE 3 :**

Les dispositions définies par l'article 1<sup>er</sup> prendront effet le jour de la mise en place de la signalisation prévue à l'article 1<sup>er</sup> ci-dessus.

**ARTICLE 4 :**

Toute contravention au présent arrêté sera constatée et poursuivie conformément aux lois et règlements en vigueur.

**ARTICLE 5 :**

Le présent arrêté sera publié et affiché conformément à la réglementation en vigueur et dans la commune de Velleron (Vaucluse).

**ARTICLE 6 :**

La secrétaire générale de la commune de Velleron, le Commandant du Groupement de Gendarmerie de Pernes les Fontaines et La Police Municipale de la Commune sont chargés, chacun en ce qui le concerne, de l'exécution du présent arrêté

A Velleron, Le 09 décembre 2021.

Le Maire,  
Philippe ARMENGOL